



Pembelajaran Abad 21 dengan Teknologi Digital



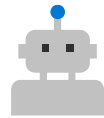


- Nama : Obert Hoseanto
- Kontak : mseduindonesia@microsoft.com / 08551122581
- Pendidikan : S-2 Teknologi Pembelajaran
S-1 Teknik Informatika & Matematika
- Pengalaman : - **Sr. Education Programs Manager (2011 – sekarang)**
PT. Microsoft Indonesia
- Dosen Jurusan Pendidikan Matematika (2009 – 2011)
STKIP Kebangkitan Nasional / Sampoerna School of Education
- Koordinator Teacher Education Program (2007 – 2011)
Sampoerna Foundation Teacher Institute
- Trainer & Consultant (2005 – 2007)
Mikroskil Robotic Center
- Kepala SMP & SMA (2004 – 2005)
Sekolah Kristen Petra, Jakarta
- Guru Matematika & Bahasa Inggris (2001 – 2004)
Jubilee School, Jakarta



Era Digital

Tantangan Pendidikan Era Digital



Perkembangan
Teknologi



Literasi Digital



Keterampilan Abad 21
– 5C



Perkembangan Teknologi

Internet

Telepon Pintar

Media Sosial

Umpan Balik Instan

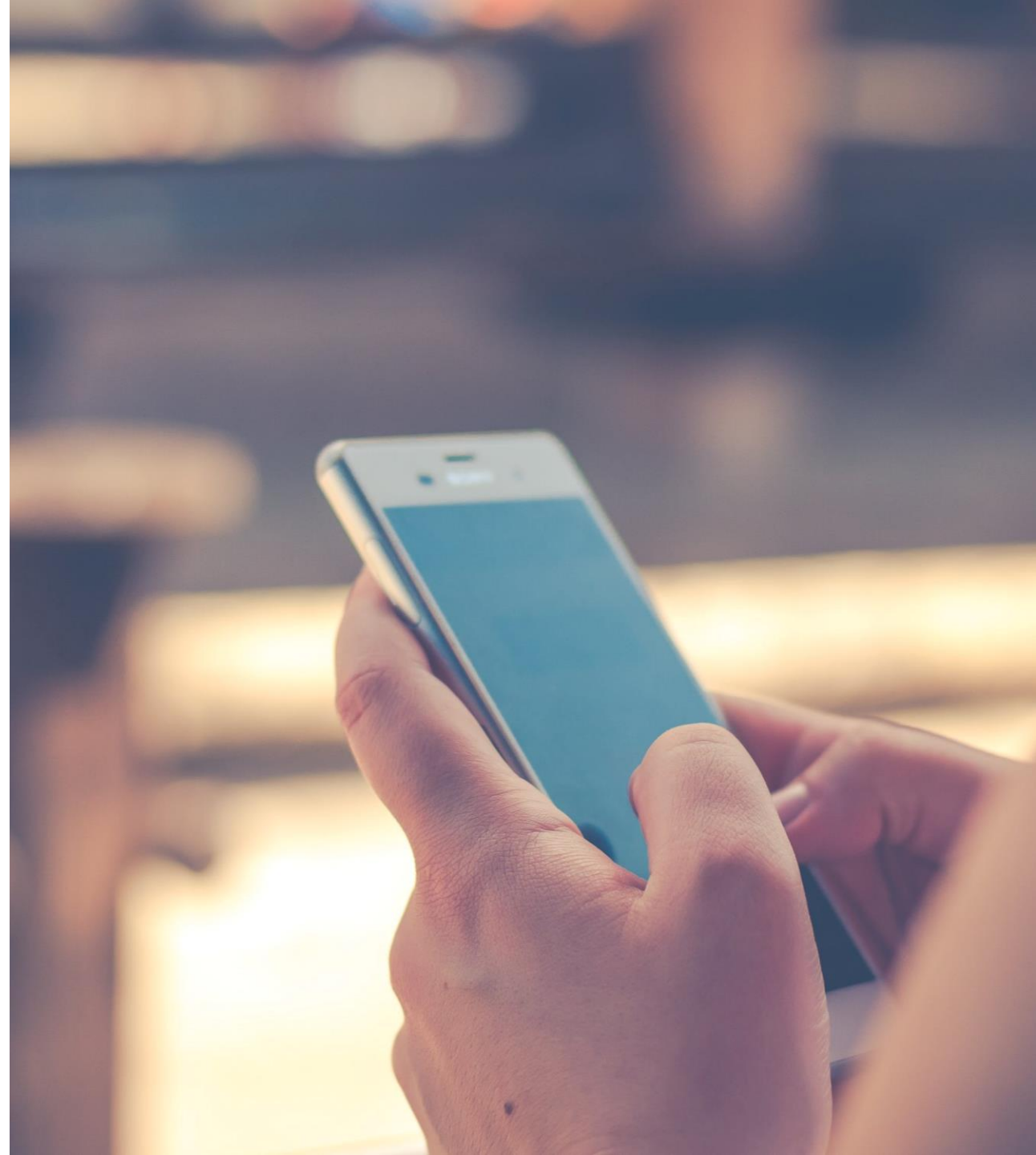


Literasi Digital

Memproteksi Diri Sendiri

Memproteksi Sesama

Memproteksi Data



Keterampilan Abad 21 – 5C

Creativity

Communication

Collaboration

Critical Thinking

Computational Thinking

Literasi Digital

Perkembangan
Teknologi



Permasalahan yang Guru Sering Temui

- Tumpukan dokumen tugas yang harus dikoreksi
- Banyak waktu teralokasikan untuk koreksi tugas
- Flashdisk hilang atau rusak sehingga file pun ikut hilang
- Ruang penyimpanan harddisk komputer terbatas
- Siswa mencontek saat ulangan harian

Permasalahan yang Guru Sering Temui

- Tumpukan dokumen tugas yang harus dikoreksi
- Banyak waktu teralokasikan untuk koreksi tugas
- Flashdisk hilang atau rusak sehingga file pun ikut hilang
- Ruang penyimpanan harddisk komputer terbatas
- Siswa mencontek saat ulangan harian
- Tidak cukup waktu untuk membuat presentasi
- Banyak siswa menanyakan hal yang sama berulang kali
- Personalisasi pembelajaran
- Ingin membuat video pembelajaran tapi tidak bisa pakai software video editor
- Ingin bisa kerja dari mana saja (buat RPP, buat materi, buat soal)
- Siswa sakit dan tertinggal pelajaran
- Membuat pembelajaran berbasis permainan (gamifikasi)

Identifikasi

Permasalahan

- Tumpukan dokumen tugas yang harus dikoreksi
- Banyak siswa menanyakan hal yang sama berulang kali
- Siswa sakit dan tertinggal pelajaran
- Membuat pembelajaran berbasis permainan (gamifikasi)
- Personalisasi pembelajaran

- Banyak waktu teralokasikan untuk koreksi tugas
- Siswa mencontek saat ulangan harian

- Flashdisk hilang atau rusak sehingga file pun ikut hilang
- Ruang penyimpanan harddisk komputer terbatas
- Ingin bisa kerja dari mana saja (buat RPP, buat materi, buat soal)

- Tidak cukup waktu untuk membuat presentasi
- Ingin membuat video pembelajaran tapi tidak bisa pakai software video editor

Pokok Masalah

Kegiatan Pembelajaran

Asesmen

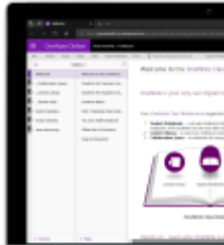
Keamanan & Mobilitas

Efisiensi & Kemudahan

Solusi

Kegiatan Pembelajaran dengan Teknologi Digital Terpadu

- Buku catatan digital kelas
- Kemampuan konten multimedia
- Dapat dikerjakan daring & luring
- Personalisasi pembelajaran dan umpan balik
- Efektif dan efisien



Kegiatan
Pembelajaran

Ujian Online Berbasis Teknologi Digital

- Acak urutan soal & jawaban
- Akses hanya pada jam tertentu
- Penilaian otomatis*
- Ekspor hasil akhir



Tugas & Ulangan
Harian

Media Penyimpanan Daring

- Sinkronisasi otomatis
- Multi perangkat
- Kapasitas penyimpanan besar
- Keamanan dan back-up data



Keamanan &
Mobilitas

Konten Digital Terpadu Berbasis Web

- Fokus pada konten
- Pilihan desain dan animasi
- Sisipkan konten online
- Kemampuan kolaborasi



Efisiensi &
Kemudahan

Solusi



Minecraft: Education Edition



OneNote



Microsoft
Teams



Forms



Excel



OneDrive for Business



SharePoint



Word



Sway



PowerPoint

Kegiatan
Pembelajaran

Asesmen

Keamanan &
Mobilitas

Efisiensi &
Kemudahan

Office 365



Outlook



OneDrive for Business



Word



Excel



PowerPoint



OneNote



Yammer



Microsoft Teams



Forms



Stream



Sway



Power BI



PowerApps



SharePoint



Flow



Planner



Minecraft: Education Edition



Azure Active Directory



Azure Information Protection





شكریه DĚKUJI ДЯКУЮ

БЛАГОДАРЯ 多謝晒 TAK

धन्यवाद GRAZIE

Terima Kasih

ありがとうございます TACK

감사합니다 TEŞEKKÜRLER

DANK U WEL СПАСИБО

ευχαριστώ OBRIGADO

THANK YOU DZIĘKUJĘ

הודת MULȚUMESC நன்றி

HVALA SALMAT PO MERCI



Kegiatan Pembelajaran dengan Teknologi Digital Terpadu



Buku catatan digital kelas



Kemampuan konten multimedia



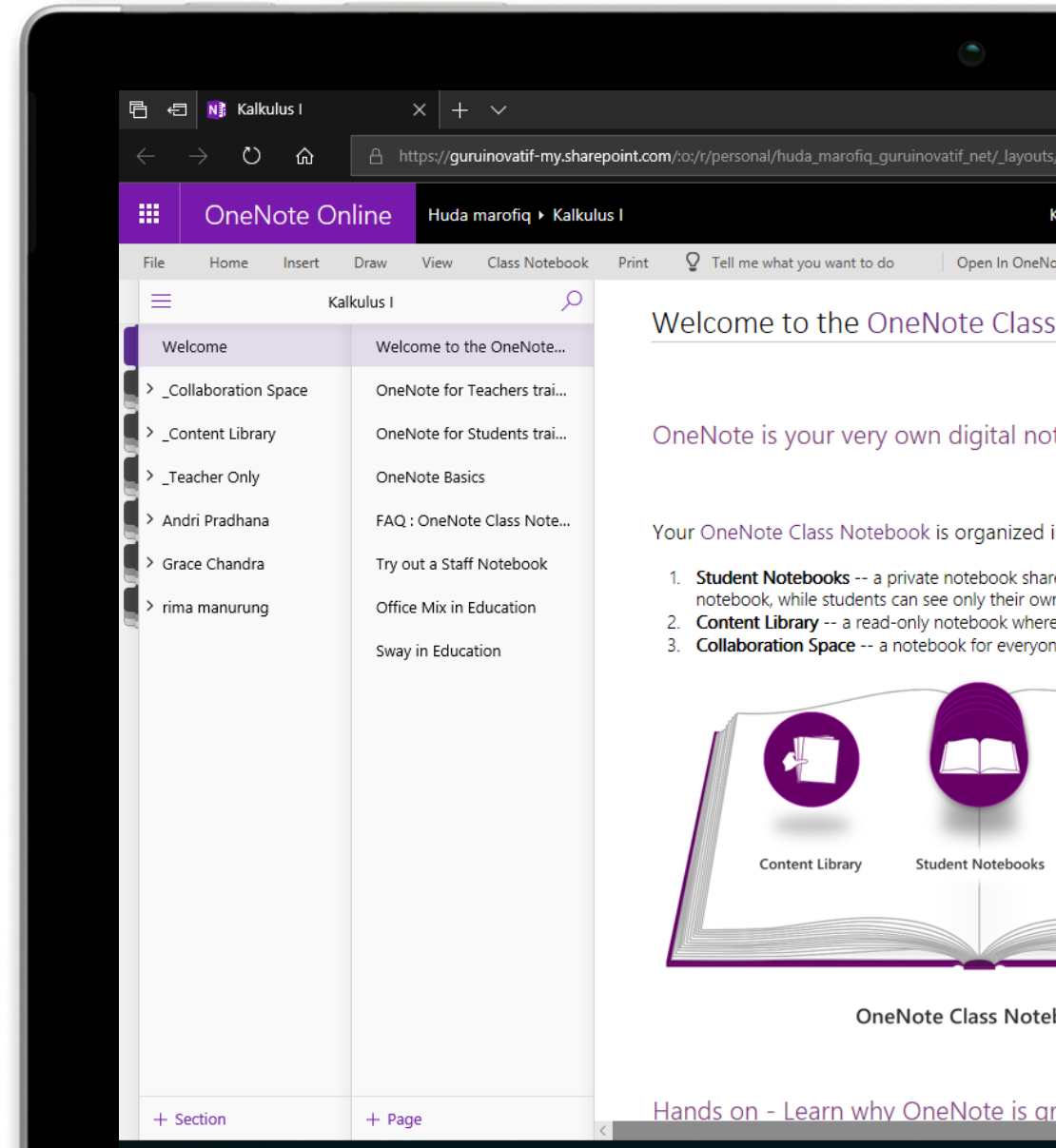
Dapat dikerjakan daring & luring



Personalisasi pembelajaran dan umpan balik



Efektif dan efisien



Kegiatan Pembelajaran dengan Teknologi Digital Terpadu



Komunikasi terpadu



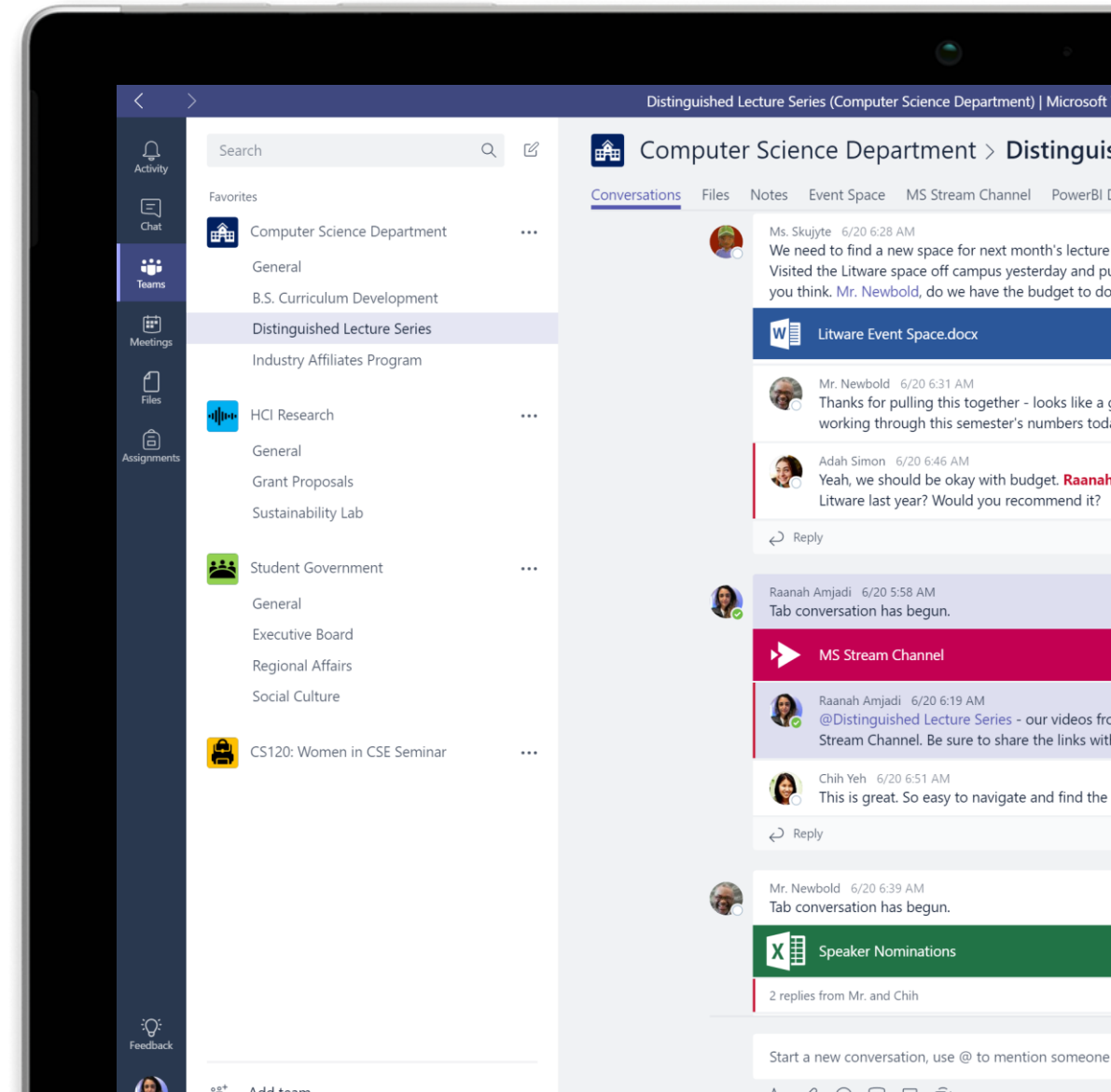
Multi-platform



Ruang kolaborasi digital



Integrasi multi-aplikasi



Kegiatan Pembelajaran dengan Teknologi Digital Terpadu



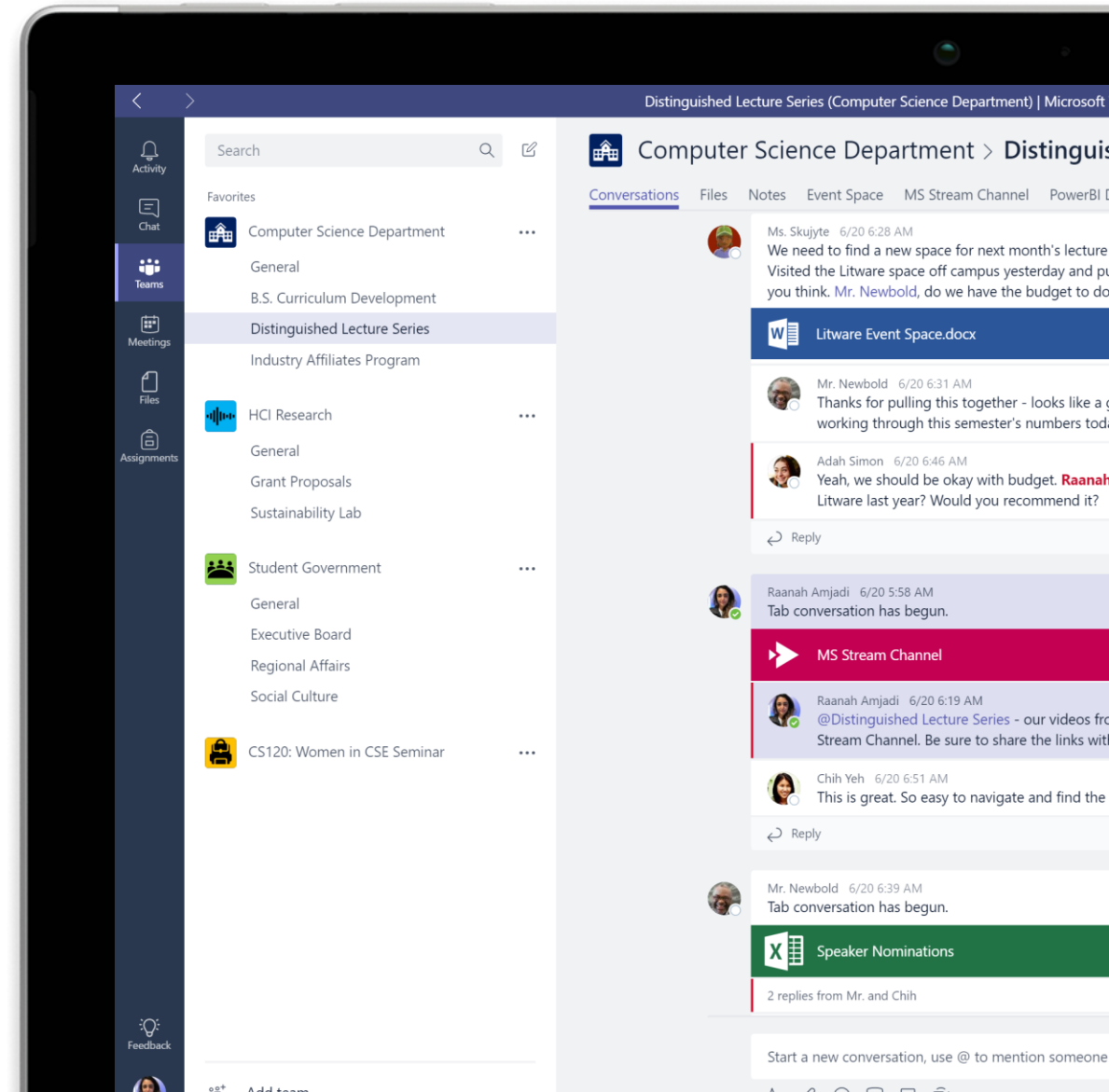
Integrasikan dengan Buku Catatan Kelas



Panggilan audio dan video



Fitur penilaian yang terintegrasi



Kegiatan Pembelajaran dengan Permainan (Gamifikasi)



Desain kegiatan dapat disesuaikan kebutuhan



Fasilitas coding



Kemampuan kolaboratif



Guru sebagai fasilitator kelas



Ujian Online Berbasis Teknologi Digital



Acak urutan soal & jawaban



Akses hanya pada jam tertentu



Penilaian otomatis*



Ekspor hasil akhir

Microsoft Forms

https://forms.office.com/Pages/DesignPage.aspx?origin=shell#Analysis=true&FormId=IWuoD01i

Forms Preview Theme Share

Questions Responses 56

Applications of the Laws of Sine and Cosine

56 Responses 1 Average Score Active Status

Review answers Post scores Open in Excel

1. A ship in trouble is sighted by a man on a cliff top and the coastguard helicopter. How far is the man on the cliff top from the ship to the nearest meter? (5 points)

0% of respondents (0 of 36) answered this question correctly.

[More Details](#)

● answer_other	12
● 1	6

Media Penyimpanan Daring



Sinkronisasi otomatis



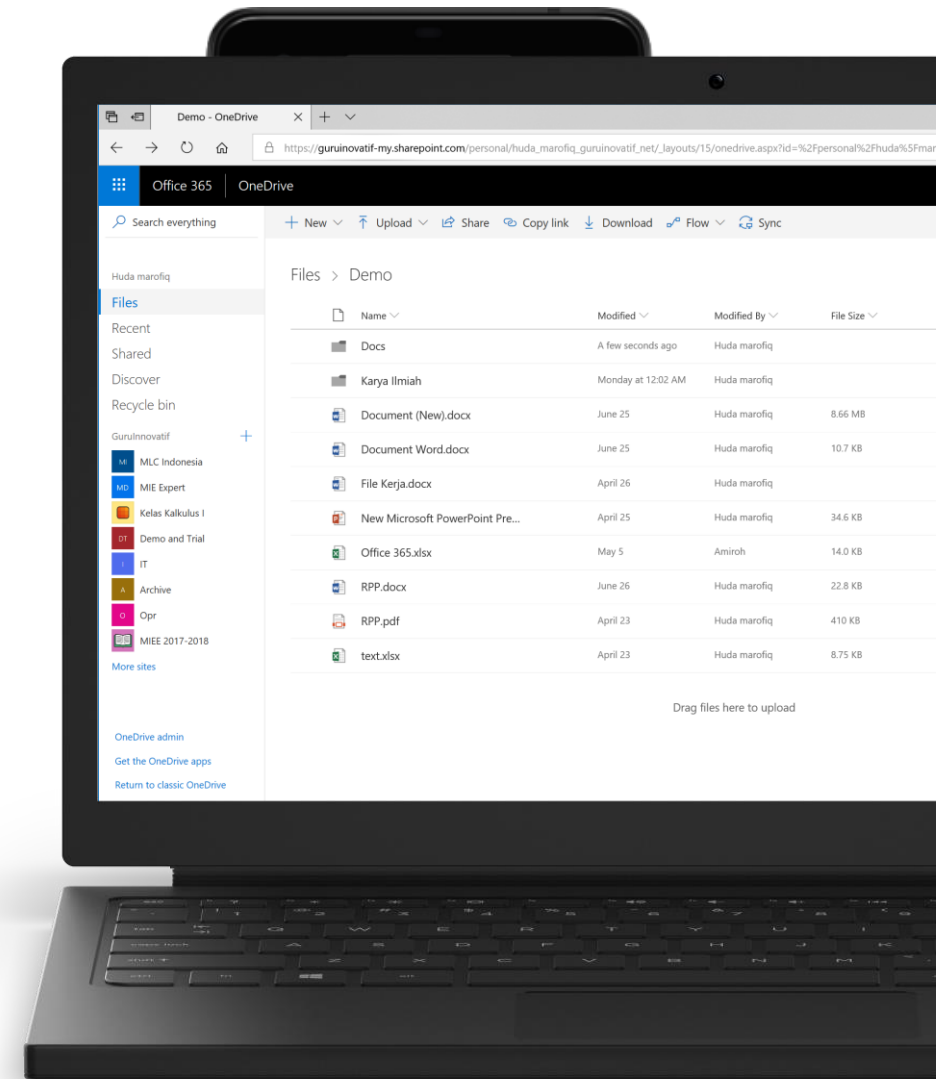
Multi perangkat



Kapasitas penyimpanan besar



Keamanan dan back-up data



Media Kolaborasi Daring



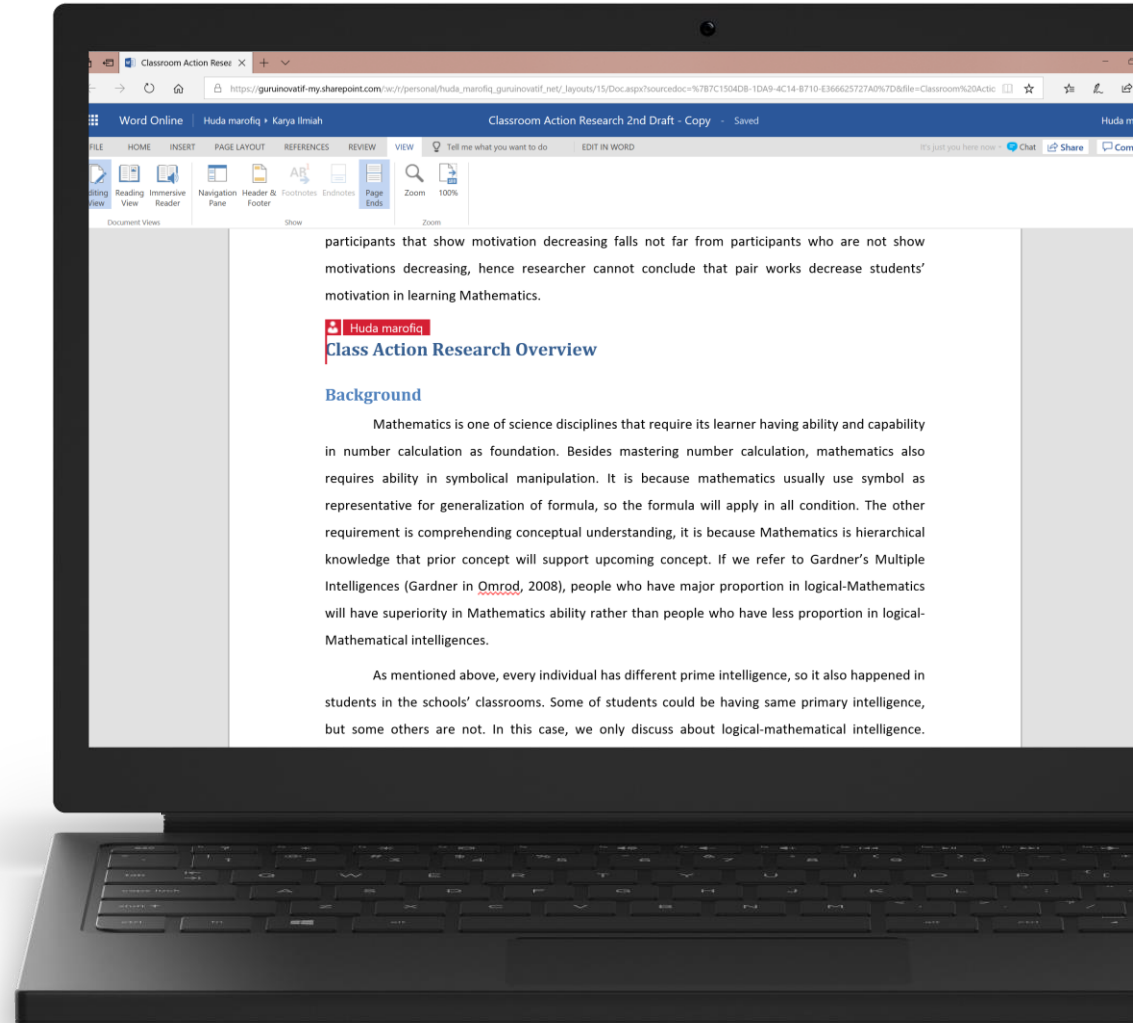
Akses dari mana saja



Buat dan sunting dokumen secara konsisten



Kemampuan kolaborasi



Konten Digital Terpadu Berbasis Web



Fokus pada konten



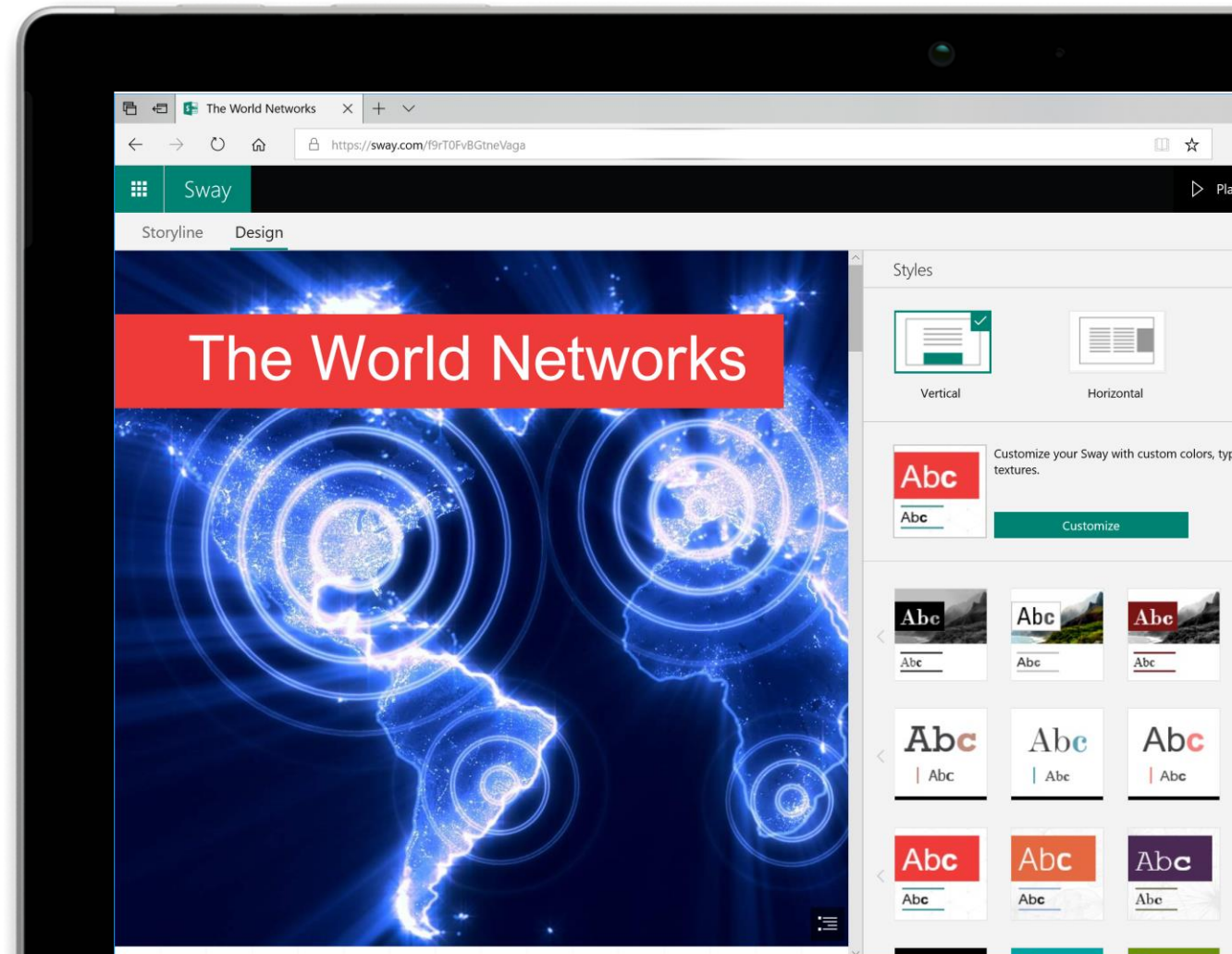
Pilihan desain dan animasi



Sisipkan konten online



Kemampuan kolaborasi



Membuat Presentasi Menarik dengan Teknologi Terkini



Transisi Morph



Slide recording & screen recording



Sisipkan konten multimedia dan object 3D



Ekspor menjadi file video pembelajaran



Peningkatan Kreativitas dengan Aplikasi 3D



Buat objek 3D dengan Paint 3D



Tampilkan dengan Mixed Reality



Ekspor dan sisipkan

